

國立臺北科技大學九十九學年度碩士班招生考試

系所組別：5301、5302 互動媒體設計研究所

第一節 互動創意設計 試題

第一頁 共一頁

注意事項：

1. 本試題共貳題，每題 50 分，共 100 分。
2. 請標明大題、子題編號作答，不必抄題。
3. 全部答案均須在答案卷之答案欄內作答，否則不予計分。

第一題 (50 分)

< 西遊記 > 一書為中國古代傳奇經典，其中的主角孫悟空、唐三藏、沙悟淨與豬八戒，皆是家喻戶曉、耳熟能詳的人物，曾多次改編於電視與電影呈現。現今全球興起一股「中國熱」，請您以劇中主角與情節，企劃一款互動遊戲，請根據下列三子題回答，並以圖示說明其功能與內容。

1. 以互動模式的概念規劃與設計此互動遊戲，如：互動金箍棒、虛擬關卡等，並明確定義出對象需求，包含功能面與設計面 (10 分)。
2. 請畫出分鏡腳本(Storyboard)，並描述使用操作步驟 (20 分)。
3. 繪製完整的網頁樹狀選單(Tree Menu)或介面設計細節 (20 分)。

第二題 (50 分)

小明居住在三代同堂的家庭，他的父親最近買了兩台 10 吋的觸控平板電腦，你/妳是互動設計師，請為他們家庭規畫一兼具娛樂與問題解決的互動介面設計提案，為鮮少與家人互動者，增進其與家庭成員間的多向互動與家人關係。

設計條件：

1. 此平板電腦為多點觸控式，且為彩色螢幕。
2. 可整合相關技術於應用層面，如：無線射頻技術(RFID)、擴增實境(AR)、藍芽(Bluetooth)或感測器(Sensors)等。
3. 使用場所不限於室內或室外、靜止或移動中。

設計內容：

1. 請先說明此企劃動機與設計理念(10 分)。
2. 以至少五張分鏡腳本說明使用情境(Scenario)，並說明互動介面的流程圖與系統架構(20 分)。
3. 請提出一款創意提案，依其使用對象與時機，闡述其視覺化的操作介面(20 分)。