

國立臺北科技大學102學年度碩士班招生考試

系所組別：5301、5302互動媒體設計研究所

第一節 互動設計 試題

第一頁 共一頁

注意事項：

- 1.本試題共二題，第一題 70分，第二題 30分，共100分。
- 2.請標明大題、子題編號作答，不必抄題。
- 3.全部答案均須在答案卷之答案欄內作答，否則不予計分。

第一題 (70 分)

在數位印刷興起之前，電影院的廣告看板都是由手繪師傅來製作。師傅將海報尺寸的圖像，放大後分割分別繪於一片一片的模板上，再組裝成一巨幅看板。除了手繪的藝術技巧，更需要構圖與想像模擬的能力。然而數位印刷技術的發展與時間成本的控制，使這一群手繪看板師傅漸漸失去舞台。妳/你在一個偶然的機會接觸了尚在從事電影手繪看板的老師傅，在感動之餘，妳/你試想設計一互動遊戲，利用數位科技的力量，為此一沒落的工藝以數位互動的方式注入新的活力。

設計企劃：

1. 請敘述設計主題、概念、與期望。(20 分)
2. 請定義遊戲的功能，並說明可能的使用者，與預期使用的裝置介面。(10 分)
3. 請以分鏡腳本 (Storyboard) 將遊戲流程做視覺化呈現，並描述操作步驟。(30 分)
4. 請繪製介面設計，與完整的樹狀選單 (Tree Menu)。(10 分)

第二題 (30 分)

網際網路的發明、手持裝置的普及，改變了資訊流通的方式也改變了人與人，人與社群，甚至人與環境的互動行為，許多正向美好的事情因此而發生。然而新的問題也可能伴隨而來。請妳/你就數位資訊科技在軟、硬體的發展對人與社群、環境互動的影響，提出一項已經發生或可能會發生的問題，並思考如何以「設計」來解決此問題的方法。

1. 請敘述可能之問題。(10 分)
2. 請以文字與圖示來描述解決問題的設計概念。(20 分)