

國立臺北科技大學 101 學年度碩士班招生考試

系所組別：5301、5302 互動媒體設計研究所

第一節 互動設計 試題

第一頁 共一頁

注意事項：

1. 本試題共二題，配分共 100 分。
2. 請標明大題、子題編號作答，不必抄題。
3. 全部答案均須在答案卷之答案欄內作答，否則不予計分。

第一題 互動遊戲設計 (60%)

請自行選定 臺灣某一地為背景，設計一款「生態城市」互動遊戲，並請您以「都市漫遊者」的角色來規劃自主導覽路線，以及人文地理諮詢尋求的系統。此外，亦可延伸模擬一個未來城市的發展。

請對應下列分項完成此項互動設計：

1. 選定互動的介面與進行相關設計說明。(15%)
2. 請定義出遊戲的功能面與設計面，並請由使用者分析來作說明。(10%)
3. 請畫出遊戲的分鏡腳本(Storyboard)，並描述使用操作步驟。(20%)
4. 繪製完整的樹狀選單(Tree Menu)與介面設計細節。(15%)

第二題 互動聲音與音樂設計 (40%)

1. 就音樂會的表演形式而言，請試論互動音樂的表演形式比起傳統純粹器樂音樂表演方式，在表現力上具有哪些優勢或延伸性的呈現？並請說明原因，並列舉可能的互動偵測與控制方式。(10%)
2. 在現有技術的限制下，請試論互動音樂在電腦遊戲設計上可能的應用方式、優點與限制性？(15%)
3. 在現有技術的限制下，請舉例說明互動音樂結合裝置藝術的可能方式，並具體說明其互動偵測與控制所使用的技術。(15%)